



WORDLE

A a	B b	C c	Ch ch	D d	E e	F f	G g	H h	I i
J j	K k	L l	Ll ll	M m	N n	Ñ ñ	O o	P p	Q q
R r	Rr rr	S s	T t	U u	V v	W w	X x	Y y	Z z



INSTRUCCIONES PARA WORDLE

1. Seleccione una palabra de 5 letras de la lista del Concurso.
2. Sus alumnos tienen seis oportunidades para adivinar la palabra.
3. Tachar las letras incorrectas en las conjeturas.
4. Circule en **amarillo** las letras correctas, pero no en el lugar correcto.
5. Circule en **verde** las letras correctas y en el lugar correcto.
6. Si los estudiantes adivinan la palabra correctamente, pronúnciala, lee la definición, y lee la oración.
7. Si, después de seis oportunidades, los estudiantes no adivinan la palabra correctamente, pronúnciala, lee la definición, y lee la oración.



Bola de Deletreo

Las instrucciones para Bola de Deletreo son simples.

Se necesita una bola blanda y la lista de palabras del Concurso de Deletreo.

Los estudiantes pueden pararse in circulo, sentarse en la alfombra o incluso sentarse en los escritorios. Usa una pelota blanda y pídale a los estudiantes que pasen la bola los unos a los otros.

La maestra o maestro (o uno de los estudiantes) dice la palabra de la lista de palabras del Concurso de Deletreo en voz alta, lee la definición, y lee la oración usando la palabra.

La maestra pasa la bola a uno de los estudiantes.

El estudiante dice la primera letra de la palabra.

Si la letra es correcta, la maestra escribe la letra en la pizarra y el estudiante pasa la bola a otro estudiante.

Si la letra no es correcta, el estudiante queda eliminado y pasa la bola a otro estudiante.

Antes que el nuevo estudiante diga una letra, la maestra repite la palabra. (También, la maestra puede dar más información sobre la palabra como origen, si es verbo, si tiene otro significado, etc.)

La clase sigue jugando hasta que deletreen la palabra correctamente o hasta que quede solo un estudiante.

Si la clase deletrea la palabra correctamente antes de eliminar a todos los estudiantes, el juego empieza de nuevo con todos los estudiantes y una nueva palabra.

Si se eliminan todos los estudiantes antes de deletrear la palabra, la maestra termina de deletrear la palabra y el juego empieza de nuevo con todos los estudiantes y una nueva palabra.



Muñeco de nieve

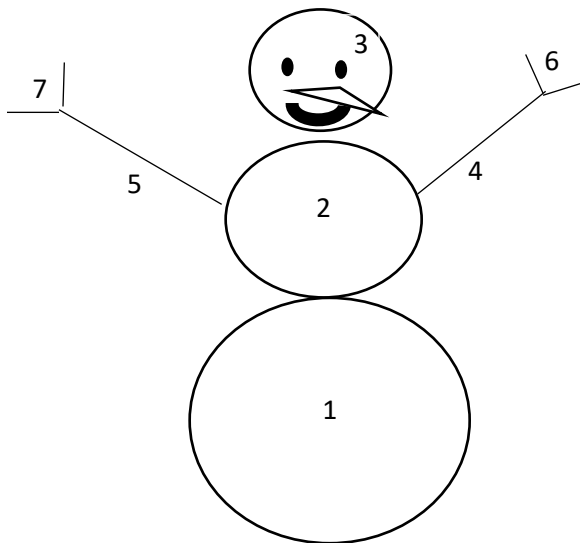
Se usan las mismas reglas del juego del Ahorcado

El objetivo de este juego es descubrir una palabra adivinando las letras que la componen.

El primer jugador escoge una palabra de la lista y pone espacios en blanco por cada letra de la palabra. Por ejemplo, si la palabra es “madre”, se ponen 5 espacios en blanco. _ _ _ _ _

A cada ronda, el segundo jugador escogerá una letra que cree que pueda formar parte de la palabra. Si la palabra contiene la letra escogida, se mostrará en qué posición(ones) ella está. En el caso de que la letra no exista en la palabra, se dibujará una parte del cuerpo del muñeco del jugador. Cuando estén dibujadas las 11 partes del cuerpo del muñeco, el jugador se quedará fuera de la partida.

Las partes del cuerpo son:



En la cara:

8 – un ojo

9 – otro ojo

10 – la nariz

11 - la sonrisa